Soupis změn pomocných souborů Plochování a levelování, stav k 4.10.2023

**Barevný kód písma:**

Černý a modrý text = původní znění z předchozí verze

Červený text = nově přidané informace od předchozí verze

Šedý přeškrtnutý text = zrušený text z předchozí verze

**Zatím vydané verze souborů:**

* k 15.2.2023
* k 4.10.2023

**Popis důležitých změn ve verzi k 4.10.2023:**

Plochování:

* **Sjednocení** způsobu plochování pro DTM a DTMŽ (týkající se nástupišť a protihlukových zdí).
* Upřesnění způsobu zákresu u neplochotvorných objektů (např. opěrné zdi užší než 40 cm), pokud je jeho hrana zároveň rozhraním pro jinou plochu.
* *Doplnění ukázky řešení plochování ocelové rampy s tenkými podpěrami.*
* *Doplnění kap.8 – soupis linií ve skupinách podle DTMŽ (podpůrný materiál).*

Levelování:

* Doplněna věta na straně 2 o případném tolerování malých rozestupů mezi plochami v levelu +1 (*typicky jde o škvíru mezi bet.římsou a kovovou konstrukcí/pochůzným plechem na žel.mostě*).